

# Curso de preparación a la certificación como PRODUCT OWNER

METODOLOGÍA PAT

## PRESENTACIÓN

SCRUM es un marco de trabajo liviano que ayuda a las personas, equipos y organizaciones a generar valor a través de soluciones adaptativas para problemas complejos. Dada su versatilidad y fácil comprensión, SCRUM se ha convertido en uno de los marcos más utilizados para el desarrollo de varios tipos de proyectos. El equipo SCRUM incluye tres roles fundamentales, el SCRUM MASTER, encargado de garantizar el uso correcto del marco, el PRODUCT OWNER, quien representa los intereses del dueño o el cliente y el EQUIPO DE DESARROLLO, que se encarga de generar los entregables del proyecto. Esta capacitación presenta los principios de SCRUM y da al asistente la formación para que pueda optar por la certificación como PRODUCT OWNER.

## OBJETIVOS DEL PROGRAMA

### GENERAL

Dar a conocer los conceptos fundamentales del marco SCRUM, sus características, principios y fundamentos.

### ESPECÍFICOS

- Comprender los principios y valores ágiles y el impacto que tiene en el desempeño de su equipo en la organización.
- Entender el rol de un Product Owner basado en el Scrum Guide e™
- Comprender las responsabilidades del Product Owner
- Prepararse para ejercer el rol de un Product Owner en una organización que usa Scrum
- Entender los términos y definiciones claves para pasar con éxito el examen de Scrum Product Owner Certificate SPOPC®

## PERFIL DEL INTERESADO

El curso está dirigido a aquellas personas que deseen adquirir o ampliar conocimientos sobre la gestión de proyectos ágiles a través del marco de trabajo SCRUM. Gerentes de Proyecto, directores de portafolios, miembros de equipos de proyecto, PMO, dirección de proyectos, jefes de TI, Directores de TI, responsables de calidad, Tomadores de Decisión, Líderes de Proyectos de diseño, innovación y marketing. Consultores, gerentes, emprendedores y ejecutivos interesados en liderar proyectos a través de un enfoque ágil.

## METODOLOGÍA

Todos adquirimos conocimientos de manera distinta y tenemos preferencias hacia determinados temas y estos son los que finalmente dan significado a la nueva información. Por eso en nuestros programas de formación utilizamos el modelo de aprendizaje 70:20:10 es decir una metodología a través de la experiencia, social y práctica de acuerdo con el grupo objetivo utilizaremos las siguientes metodologías:

Gamificación, Aprendizaje cooperativo, Aprendizaje basado en problemas, Aprendizaje basado en el pensamiento, Aprendizaje basado en competencias, Flipped classroom (Aula invertida), Aprendizaje basado en proyectos.

A lo largo del programa, se responderán preguntas y al cumplir todo el contenido programático se desarrollará una simulación del examen para la certificación de SCRUM PRODUCT OWNER.

## Módulo

## Contenido

## Intensidad

### 1 INTRODUCCIÓN

- Manifiesto Ágil, sus Aspectos, Pilares y Principios.
- Declaración de Interdependencia y sus 6 Valores.
- Iterativo y los Tres Pilares de Scrum:
  - Transparencia
  - Inspección
  - y Adaptación
- Los Valores y Esenciales de Scrum.
- Roles del Scrum Team, Responsabilidades y Características

3 horas

### 2 TEORÍA DE SCRUM

- Control Empírico de Procesos
- Lean Thinking
- Tres Pilares de Scrum
- Valores de Scrum

3 horas

### 3 SCRUM TEAM

- ¿Qué es el Scrum Team y quiénes lo integran? 3 horas
- Equipos autogestionados
- Responsabilidades del Scrum Team. Desarrolladores. Product Owner. Scrum Master. Stakeholders
- Características de Agile Teams

3 horas

### 4 PRODUCT OWNER Y ARTEFACTOS

- Responsabilidades y Características. Rol del Product Owner y Principales Conceptos.
- Gestión de Productos Ágiles:
  - Product Backlog y su Refinamiento.
  - Sprint Backlog.
  - Priorización y Seguimiento.
  - El Incremento.

3 horas

### 5 NIVEL DE DETALLE Y ESTIMACIÓN SOBRE EL BACKLOG

- ¿Cómo se conforman las Historias de Usuario y su estructura?
- ¿Cómo se conforman las Tareas (Task)?
- Requerimientos.
- Definition of Done (DoD)

3 horas

### 6 ESTIMACIÓN ÁGIL

- Tipos de estimaciones.
- Burndown chart.
- Planning póker

2 horas

### 7 PRÁCTICAS ÁGILES Y USO DE SOFTWARE DE PLANEACIÓN

- Agile planning. La importancia de los "time box".
- Conceptos:
  - Épicas y User Stories.
  - Tareas.
- Creando backlogs, épicas, historias de usuario y tareas.

4 horas

### 8 SIMULACIÓN VIRTUAL CERTIFICACIÓN

- Examen simulado.
- Comentarios finales.

3 horas

## EQUIPO DOCENTE

Expertos en esta área del conocimiento



### FRANCISCO RAFAEL FERMÍN DELLÁN COORDINADOR ACADÉMICO

Ingeniero mecánico, PMP®, SMPC®, SPOPC®, Gerente de Proyectos, Gerente General, con más de 40 años de ejercicio profesional en el área de coordinación y gestión de organizaciones de ejecución y/o intervertoirías de proyectos y producción de infraestructura. Ha sido gerente de proyectos mayores de infraestructura de producción para Oil & Gas, instalaciones de superficie, estaciones de bombeo, tuberías y sistemas de almacenaje, sistemas de compresión de gas y otros (proyectos hasta por 200 mm US\$). Ha estado involucrado en la gerencia de proyectos para la construcción e instalación de plantas de fabricación de medicamentos, así como otras edificaciones industriales. Ha participado en la implementación de formas innovadoras de contratación (BOO, BOT) y ha sido asesor para el desarrollo de Planes de Ejecución y Estrategia de Contratación de Proyectos. Ha estado involucrado en el diseño, implantación y operación de organizaciones de proyectos, así como en el desarrollo del concepto de "Oficina de Proyectos" (PMO) para negocios relacionados con Oil & Gas, Telecomunicaciones, Banca y Finanzas, Empresas Consultoras, Constructoras de Obras, entre otras. Tiene experiencia profesional en Venezuela, México y Colombia.

En el área académica, cuenta con más de 25 años de experiencia como facilitador en cursos, programas y diplomados de materias relacionadas con la gerencia de proyectos, ha trabajado en Venezuela, México, Colombia, Costa Rica y Estados Unidos.



### CARLOS SÁNCHEZ GOLDING FACILITADOR

Agile Coach y Gerente de Proyectos certificado PMP, con más de 20 años de experiencia. Conferencista internacional y profesor de agile, proyectos y portafolio. Seleccionado entre los 100 Gerentes más Exitosos del año por la Revista Gerente y entre los 25 Mejores Gerentes de Tecnología de Información del año por la Revista IT Manager Estudios Profesionales: - Ingeniero Electricista y Esp. Telecom - Especialista en Transformación Digital - Magister en Gerencia de Proyectos - Especialista en Planificación Estratégica - Especialista en Gestión de Empresas Certificadas: - Agile Coach - Scrum Master - Scrum Product Owner - Scrum Developer - Agile PMO - Business Analysis - PMP - DevOps Master En el área académica, cuenta con más de 25 años de experiencia como facilitador en cursos, programas y diplomados de materias relacionadas con la gerencia de proyectos, ha trabajado en Venezuela, México, Colombia, Costa Rica y Estados Unidos.

### RECURSOS TECNOLÓGICOS

**Uso de la plataforma Webex.** Todos los docentes y estudiantes deberán tener un buen acceso a internet, sonido y cámara para poder facilitar las sesiones.

### CERTIFICADOS

La Universidad Ean expide un certificado por participación a quienes asistan al 80% de las sesiones programadas. Los certificados se generan y entregan el día de cierre del programa únicamente a aquellos participantes que hayan cumplido con el mínimo requerido en la presente propuesta en la sesión inmediatamente anterior a la finalización.

### DURACIÓN

24 horas